Bài 3:

Sơ đồ UML nhìn chung mô tả về các mối quan hệ của khách hàng trong việc thực hiện order và thanh toán hóa đơn trong việc mua hàng online. Cụ thể như sau:

- Một khách hàng với các thông tin như (tên, địa chỉ nhận hàng, sdt, và hoạt động có đặt hàng hay chưa,…) có thể thực hiện order nhiều đơn hàng khác nhau cùng 1 lúc.

- Khi một đơn hàng được order thì ngoài việc là có thông tin về ngày người khách order. Nó còn có thêm thông tin bổ sung thêm. Đó là:

+ OrderDetail: với các thông tin như qty, taxStatus thì ngoài ra bất cứ OrderDetail nào cũng đều có các thông tin về mỗi Item trong đơn hàng đó( vì 1 đơn hàng có thể có nhiều loại mặc hàng khác nhau trong đó). Mỗi Item lại có thông tin như : Mô tả về đồ vật đó, cân nặng và có các phương thức để tính giá tiền cho Item đó, cũng như cân nặng của nó. Từ những Item đó, ta có thể tính tổng số tiền và cân nặng cho đơn hàng được order (OrderDetail)

+ OrderStatus: Khi khách hàng thực hiện order xong thì đơn hàng đó sẻ có các thông tin về trạng thái chẳng hạn như(Đã hoàn tất thủ tục đặt hàng hay là đang ship đến nơi nhận hàng hay là đã giao hàng hay là khách hàng đã trả lại hàng/ hũy đơn)

- Khi đã xác nhận đặt hàng thì khách hàng phải thực hiện việc thanh toán. Khách hàng có thể đặt nhiều đơn hàng cùng 1 lúc và thanh toán 1 lần duy nhất khi hóa đơn đó đã xuất ra tổng số tiền. Lớp tổng quát hóa Payment với thông tin về số tiền cần thanh toán. Vì việc thanh toán sẻ có nhiều hình thức thanh toán khác nhau. Chẳng hạn như: tín dụng, tiền mặc, Check, Chuyển khoản. Mỗi hình thức được đặt biệt hóa lên từ lớp Payment với các thông tin được bổ sung khác nhau. Người dùng chọn 1 trong 4 hình thức đó để thanh toán hóa đơn.